



## Performing Advanced Maneuvers Multiple Flips and Rolls

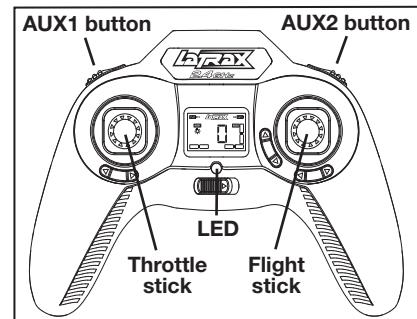


Alias is designed with the capability (when programmed) to perform advanced aerobatic maneuvers, including multiple flips and rolls. To perform these advanced moves, the AUX buttons on the transmitter must be programmed using the transmitter setting menu.

The auxiliary buttons on the transmitter can each be individually programmed to perform custom functions such as initiating flips, twists, and rolls, controlling the lighting, and controlling auxiliary devices when installed. Out of the box, the left button (AUX1) is programmed to perform single maneuvers (F1) and the right button (AUX2) is used to turn the lights on and off (L1).

These instructions will reprogram your left AUX1 button to initiate triple (3) flips and rolls and the right AUX2 button to initiate quintuple (5) flips and rolls.

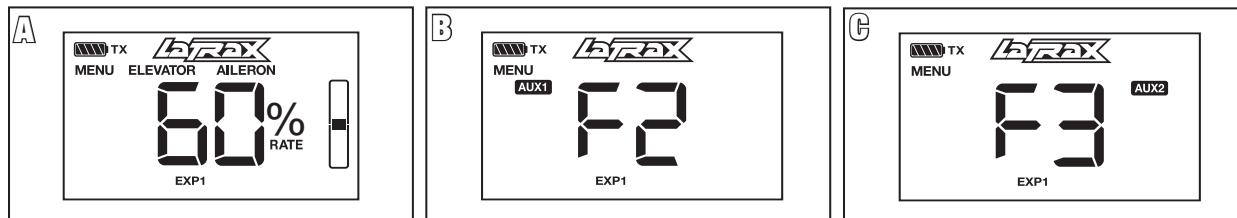
1. Turn the transmitter on.
2. Enter the transmitter setting menu by pressing and holding the throttle stick for 2 seconds until "MENU" appears in the upper left corner of the LCD screen (A).
3. Click the throttle stick two times. AUX1 will appear on the LCD screen (B).
4. Press the AUX1 button until F2 appears on the LCD screen (B). F2 will enable your Alias to perform triple flips and rolls.
5. Click the throttle stick one time. AUX2 will appear on the LCD screen (C).
6. Press the AUX2 button until F3 appears on the LCD screen (C). F3 will enable your Alias to perform quintuple flips and rolls.
7. Press and hold the throttle stick for 2 seconds to exit the setting menu.



The AUX1 button is now programmed to perform triple flips and rolls; the AUX2 button is now programmed to perform quintuple flips and rolls. The Alias will only perform these maneuvers using the AUX buttons in **Fast** mode.

8. Select **Fast** mode on the transmitter by clicking the flight stick once. In **Fast** mode, the green LED will flash, and the LCD will display EXP1.
9. Arm the helicopter and fly up to an altitude of at least 30 feet (9m).
10. Click the desired AUX button (left AUX1 for triple flips and rolls; right AUX2 for quintuple flips and rolls).
11. Enter a quick stick command in the chosen direction.

**Tip:** Fly in a large, open outdoor area over soft grass. A local park or soccer field is an ideal location.





## Effectuer des Maneuvres Avancées Vrilles et Tonneaux Multiples



Alias est conçu pour effectuer des manœuvres avancées, notamment des vrilles et des tonneaux multiples (lorsque cette fonctionnalité est programmée). Afin d'effectuer ces acrobaties avancées, les boutons AUX situés sur le transmetteur doivent être programmés à l'aide du menu de paramétrage du transmetteur.

Chacun des boutons auxiliaires du transmetteur peut être programmé pour accomplir des fonctions personnalisées, comme réaliser des sauts, des vrilles et des tonneaux, commander les feux et les dispositifs auxiliaires lorsqu'ils seront installés. Par fabrication, le bouton gauche (AUX1) est programmé pour effectuer des manœuvres uniques (F1) et le bouton droit (AUX2) est utilisé pour allumer et éteindre (L1).

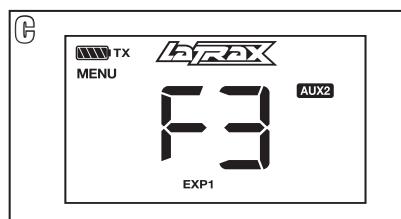
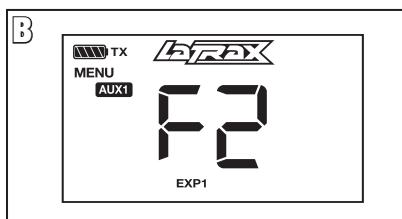
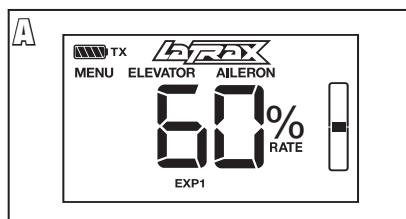
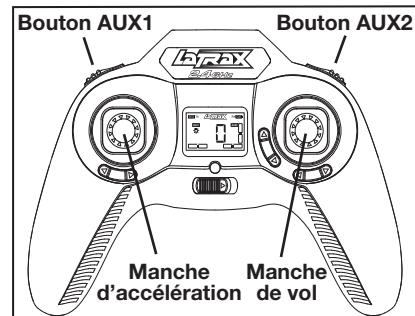
Ces instructions reprogramment le bouton gauche AUX1 pour amorcer des sauts et tonneaux triples (3) et le bouton droit AUX2 pour amorcer des sauts et tonneaux quintuples (5).

1. Allumez le transmetteur.
2. Accédez au menu de paramétrage du transmetteur en appuyant sur le manche pendant 2 secondes jusqu'à ce que « MENU » apparaisse dans le coin supérieur gauche de l'écran LCD (A).
3. Cliquez deux fois à l'aide du manche. AUX1 apparaît sur l'écran LCD (B).
4. Appuyez sur le bouton AUX1 jusqu'à ce que F2 apparaisse sur l'écran LCD (B). F2 permet à votre hélicoptère Alias d'effectuer des triples vrilles et tonneaux.
5. Cliquez une fois à l'aide du manche. AUX2 apparaît sur l'écran LCD (C).
6. Appuyez sur le bouton AUX2 jusqu'à ce que F3 apparaisse sur l'écran LCD (C). F3 permet à votre Alias d'effectuer des quintuplles vrilles et tonneaux.
7. Appuyez sur le manche d'accélération pendant 2 secondes pour sortir du menu de paramétrage.

Le bouton AUX1 est à présent programmé pour effectuer des triples vrilles et tonneaux, tandis que le bouton AUX2 permet de réaliser des quintuplles vrilles et tonneaux. L'Alias ne peut exécuter ces manœuvres qu'à l'aide des boutons AUX dans le mode **Rapide**.

8. Sélectionnez le mode **Rapide** sur le transmetteur en cliquant une fois sur le manche de vol. Dans le mode **Rapide**, le témoin DEL vert clignote et l'écran LCD affiche EXP1.
9. Armez l'hélicoptère et volez à une altitude d'au moins 9m (30 pieds).
10. Cliquez sur le bouton AUX souhaité (AUX1 gauche pour les sauts et tonneaux triples ; AUX2 droit pour les sauts et tonneaux quintuples).
11. Saisissez une commande rapide du manche dans la direction sélectionnée.

**Conseil :** Faites voler l'hélicoptère à l'extérieur, dans une zone sans arbres et bien herbeuse. Un parc ou terrain de football est l'endroit idéal.





## Realizar Maniobras Avanzadas Vueltas y Giros Múltiples



Alias está diseñado con la capacidad (una vez programado) para realizar complejas maniobras, incluyendo múltiples vueltas y giros. Para realizar estos maniobras complejos, los botones AUX del transmisor deben ser programados a través del menú de configuración del transmisor.

Los botones auxiliares del transmisor pueden programarse de forma individual para realizar funciones personalizadas como iniciar vueltas, tomar curvas y dar giros, controlando la iluminación y los dispositivos auxiliares cuando están instalados. El botón izquierdo (AUX1) está programado para realizar maniobras individuales (F1) y el botón derecho (AUX2) se utiliza para encender y apagar las luces (L1).

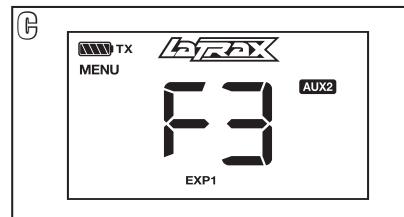
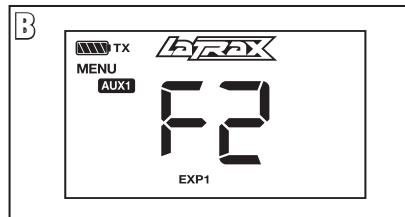
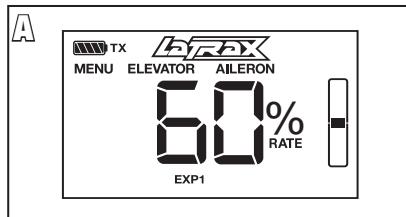
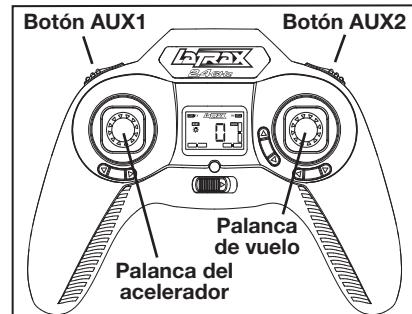
Estas instrucciones reprogramarán el botón AUX1 izquierdo para que inicie vueltas y giros triples (3) y el botón AUX2 derecho para que inicie vueltas y giros quíntuples (5).

1. Encienda el transmisor.
2. Ingrese al menú de configuración del transmisor manteniendo presionada la palanca del acelerador durante 2 segundos hasta que la palabra "MENÚ" aparezca en la esquina superior izquierda de la pantalla LCD (A).
3. Haga clic en la palanca del acelerador dos veces. Aparecerá el mensaje AUX1 en la pantalla LCD (B).
4. Presione el botón AUX1 hasta que el mensaje F2 aparezca en la pantalla LCD (B). F2 activará su Alias para realizar vueltas y giros triples.
5. Haga clic en la palanca del acelerador una vez. Aparecerá el mensaje AUX2 en la pantalla LCD (C).
6. Presione el botón AUX2 hasta que el mensaje F3 aparezca en la pantalla LCD (C). F3 activará su Alias para realizar vueltas y giros quíntuples.
7. Mantenga presionada la palanca del acelerador durante 2 segundos para salir del menú de configuración.

El botón AUX1 ahora está programado para realizar vueltas y giros triples. El botón AUX2 ahora está programado para realizar vueltas y giros quíntuples. El Alias solo realizará estas maniobras usando los botones AUX en el modo **Rápido**.

8. Seleccione el modo **Rápido** en el transmisor haciendo clic una vez en la palanca de vuelo. En el modo **Rápido**, la luz led se encenderá en verde y la pantalla LCD mostrará EXP1.
9. Arme el helicóptero y élévelo a una altitud de al menos 9m (30 pies).
10. Haga clic en el botón AUX deseado (AUX1 izquierdo para vueltas y giros triples; AUX2 derecho para vueltas y giros quíntuples).
11. Ingrese un comando de palanca rápida en la dirección elegida.

**Consejo:** Vuelo el modelo en un área exterior amplia y abierta sobre el césped. Un lugar ideal para hacerlo sería un parque local o una cancha de fútbol.





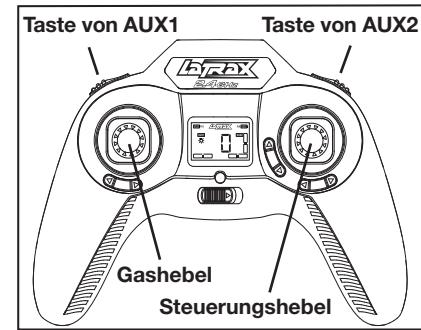
## Manöver für Fortgeschrittene Mehrere Flips und Rollen ausführen



Alias ist mit der Fähigkeit (wenn er entsprechend programmiert ist) entwickelt, Manöver für Fortgeschrittene einschließlich mehreren Flips und Rollen auszuführen. Um diese Manöver für Fortgeschrittene auszuführen, müssen die AUX-Tasten am Sender im Sender-Einstellungsmenü programmiert werden. Die AUX-Tasten auf dem Sender können jeweils individuell programmiert werden, um benutzerdefinierte Funktionen auszuführen. Dazu zählen das Einleiten von Flips, Twists und Rollen, die Steuerung der Beleuchtung und die Steuerung von Hilfsgeräten, wenn welche installiert sind. Ab Werk ist die linke Taste (AUX1) auf die Ausführung von einfachen Manövern (F1) programmiert und die rechte Taste (AUX2) wird verwendet, um die Lichter ein- und auszuschalten (L1).

Mit diesen Anweisungen wird die linke AUX1 Taste umprogrammiert, um dreifache (3) Flips und Rollen auszuführen und die rechte AUX2 Taste wird umprogrammiert, um fünffache (5) Flips und Rollen auszuführen.

1. Schalten Sie den Sender ein.
2. Öffnen Sie das Sender-Einstellungsmenü, indem Sie den Gashebel drücken und 2 Sekunden halten, bis in der oberen linken Ecke des LCD-Bildschirms "MENU" erscheint (A).
3. Klicken Sie zwei Mal auf den Gashebel. Am LCD-Bildschirm erscheint AUX1 (B).
4. Drücken Sie die AUX1-Taste, bis am LCD-Bildschirm F2 erscheint (B). F2 ermöglicht Ihrem Alias, Dreifach-Flips und -Rollen auszuführen.
5. Klicken Sie ein Mal auf den Gashebel. Am LCD-Bildschirm erscheint AUX2 (C).
6. Drücken Sie die AUX2-Taste, bis am LCD-Bildschirm F3 erscheint (C). F3 ermöglicht Ihrem Alias, Fünffach-Flips und -Rollen auszuführen.
7. Drücken Sie den Gashebel und halten Sie ihn 2 Sekunden, um das Einstellungsmenü zu verlassen.



Die AUX1-Taste ist nun programmiert, um Dreifach-Flips und -Rollen auszuführen, die AUX2-Taste ist nun programmiert, um Fünffach-Flips und -Rollen auszuführen. Der Alias wird diese Manöver nur mit den AUX-Tasten im Modus **Schnell** ausführen.

8. Wählen Sie den Modus **Schnell** am Sender, indem Sie ein Mal auf den Flughebel klicken. Im Modus **Schnell** wird die grüne LED ein Mal blinken und der LCD zeigt EXP1 an.
9. Aktivieren Sie den Heli und fliegen Sie ihn auf eine Höhe von mindestens 9m (30 Fuß).
10. Klicken Sie auf die gewünschte AUX-Taste (linke AUX1 für dreifache Flips und Rollen, rechte AUX2 für fünffache Flips und Rollen).
11. Geben Sie einen Schnellbefehl in die gewünschte Richtung ein.

**Tipp:** Fliegen Sie in einem großen Bereich im Freien über weichem Gras. Ein örtlicher Park oder ein Fußballfeld eignen sich hervorragend.

